

Сюжетно- ролевая игра «Больница»

Цель: формирование игровых умений, создание условий для сюжетноролевой игры.

Задачи:

1. Формировать умение принимать на себя игровую роль (врача, пациента);
2. Формировать умение выполнять два последовательных действия сюжета (слушает больных, назначает лечение, делает укол,).
3. Побуждать детей творчески выполнять роли, связанные с реализацией действия;
4. Формировать умение сопровождать свои действия словесными обозначениями

«Врач -Стоматолог»

